

PINGE

Privacy Policy / Informativa sulla privacy

Italiano + English

Ultimo aggiornamento / Last updated: 2026-08-09

support@giochistorici.it
<https://www.giochistorici.it>

ITALIANO

Informativa sulla privacy

Ultimo aggiornamento: 2026-08-09

Titolare del trattamento

GiochiStorici e Pinge sono gestiti da Forte Bruno. Contatto: support@giochistorici.it.

Sito web: <https://www.giochistorici.it>.

Ambito di applicazione

La presente informativa descrive come Pinge tratta i dati personali nell'app mobile e nei servizi Supabase di supporto. Pinge è un'app non ufficiale per giocare, salvare e sincronizzare partite ispirate al Gioco del Ponte di Pisa.

Creando un account in Pinge si crea un unico account GiochiStorici. Lo stesso account è destinato a funzionare nelle diverse applicazioni GiochiStorici man mano che saranno disponibili. Al momento Pinge è l'unica applicazione che utilizza questo account condiviso.

Dati personali trattati

Pinge tratta i dati necessari al funzionamento dell'account e delle funzionalità di gioco: indirizzo email dell'account gestito da Supabase Auth; nome e cognome raccolti durante la registrazione o il completamento del profilo; dati identificativi essenziali forniti dall'accesso con Google o Apple; nome visualizzato nelle partite Online; cronologia delle partite completate; record degli inviti online, codici di invito, nomi dei giocatori, stato temporaneo della partita in corso e metadati di sincronizzazione; partite non concluse sincronizzate con Supabase e memorizzate nella cache del dispositivo; scritture di partite offline in attesa conservate sul dispositivo; e metadati tecnici minimi della sessione dopo l'accesso.

Il backend di Pinge non conserva la data di nascita. Se una versione precedente dell'app invia un campo relativo alla data di nascita, il server lo rimuove senza archivarlo. Per le funzionalità attuali, Pinge non raccoglie inoltre posizione GPS precisa, contatti, fotografie, dati di pagamento, identificatori pubblicitari o identificatori di servizi analitici esterni. I codici QR degli inviti sono generati localmente nell'app.

Finalità e basi giuridiche

GiochiStorici utilizza i dati personali per creare e gestire l'account condiviso. Pinge utilizza i dati dell'account per eseguire l'accesso, proteggere le sessioni, mostrare il profilo e i nomi dei giocatori Online, gestire la cronologia delle partite e i salvataggi, creare e accettare inviti, sincronizzare in tempo reale le partite Online, esportare, correggere ed eliminare i dati, risolvere problemi di sicurezza e rispettare i requisiti degli store e di eliminazione dell'account.

Per gli utenti dello Spazio economico europeo, del Regno Unito e di ordinamenti analoghi, le principali basi giuridiche sono l'esecuzione del contratto o di misure precontrattuali, il legittimo interesse, il consenso per eventuali tracciamenti facoltativi futuri e l'adempimento di obblighi legali, ove applicabile. Durante la registrazione l'utente è invitato a prendere visione della presente Informativa sulla privacy e ad accettare i Termini e condizioni. La presa visione non viene utilizzata come base giuridica per i trattamenti necessari all'account e al gioco.

Fornitori di servizi terzi

Pinge utilizza Supabase per autenticazione, database, sincronizzazione realtime ed Edge Functions; l'accesso con Google, se scelto; l'accesso con Apple, se scelto; e <https://www.giochistorici.it> per le pagine legali e di supporto pubbliche.

Pinge non utilizza attualmente Firebase Analytics, Google AdMob, Unity Ads, servizi esterni per codici QR o servizi terzi di geolocalizzazione tramite indirizzo IP nell'app.

Cookie e tecnologie simili

L'app mobile nativa non imposta cookie proprietari di Pinge. Le sessioni di Supabase Auth e i dati locali dell'app sono conservati sul dispositivo tramite l'archiviazione locale di React Native, non tramite cookie del browser.

Cookie o tecnologie di archiviazione simili possono essere utilizzati al di fuori dell'app nativa quando l'utente apre le pagine di accesso di Google o Apple o le pagine legali pubbliche. Se in futuro Pinge aggiungerà strumenti analitici, pubblicità, tracciatori web o cookie non essenziali, questa informativa e ogni eventuale informativa cookie o meccanismo di consenso applicabile saranno aggiornati prima dell'attivazione di tali funzionalità.

Conservazione dei dati

GiochiStorici applica il principio di limitazione della conservazione: i dati personali sono conservati solo per il periodo necessario a una funzionalità dell'account o di un'applicazione, alla sicurezza dell'account, agli obblighi legali o alla gestione di una richiesta dell'utente. I dati condivisi dell'account e del profilo, l'email, i metadati di accesso, il nome visualizzato in Pinge e la cronologia delle partite completate in Pinge sono conservati fino all'eliminazione dell'account GiochiStorici da parte dell'utente o alla conclusione di una richiesta di cancellazione.

Le partite non concluse sono archiviate in Supabase e nella cache del dispositivo per il ripristino offline fino all'eliminazione dell'account, alla rimozione del salvataggio da parte dell'utente o al completamento di una richiesta di cancellazione verificata. Le scritture di partite offline in attesa sono conservate solo sul dispositivo fino alla sincronizzazione o alla rimozione conseguente all'eliminazione dell'account, alla cancellazione dei dati dell'app o alla disinstallazione.

Gli inviti online aperti scadono rapidamente. Una pulizia programmata viene eseguita ogni 15 minuti e rimuove i record idonei degli inviti chiusi o scaduti dopo il periodo di conservazione di 12 ore. Se un utente elimina il proprio account, i record online visibili all'altro giocatore vengono anonimizzati sostituendo il nome visualizzato dell'utente eliminato con DeletedUser.

Minori

Pinge è un'app di gioco a tema storico destinata a un pubblico generale e non è rivolta specificamente ai minori. Gli utenti che non hanno l'età richiesta dalla legge locale per gestire autonomamente un account online devono utilizzare Pinge solo con un genitore o tutore. Se ritieni che un minore abbia fornito dati personali senza l'autorizzazione necessaria, contattaci affinché l'account e i dati possano essere verificati o eliminati.

Vendita o condivisione dei dati personali

Pinge non vende dati personali e non condivide dati personali per pubblicità comportamentale tra contesti diversi. Pinge non utilizza attualmente SDK pubblicitari o reti pubblicitarie personalizzate.

Diritti degli utenti

A seconda del luogo in cui si trova l'utente, i diritti in materia di privacy possono includere accesso, rettifica, esportazione o portabilità, cancellazione, limitazione, opposizione, revoca del consenso, esclusione dalla vendita o condivisione ove applicabile e reclamo a un'autorità di protezione dei dati. La pagina Profilo include i comandi per esportare i dati ed eliminare l'account. Gli utenti possono modificare l'email dell'account dalla schermata Account e il nome visualizzato dalla pagina Profilo. La rettifica di nome e cognome può essere richiesta scrivendo a support@giochistorici.it.

Gli utenti possono inoltre avviare l'eliminazione dell'account al di fuori dell'app dalla pagina <https://www.giochistorici.it/pisa/pinge/delete-account/>. La richiesta deve essere inviata dall'indirizzo email associato all'account GiochiStorici, in modo da poterne verificare la titolarità.

L'eliminazione dell'account da Pinge elimina l'intero account GiochiStorici, non soltanto il profilo Pinge. La cancellazione rimuove l'account e i dati associati da Pinge e da ogni altra applicazione GiochiStorici, compresi i dati che saranno associati in futuro all'account condiviso, salvo le informazioni da conservare per un obbligo legale o di sicurezza. La conferma mostrata prima dell'eliminazione deve indicare chiaramente questa portata globale.

Per l'eliminazione avviata nell'app, Pinge termina prima globalmente le sessioni e i token di aggiornamento Supabase dell'utente, quindi elimina l'utente Supabase Auth e tutti i dati collegati all'account GiochiStorici. L'accesso al database richiede inoltre una sessione Supabase attiva corrispondente; pertanto, dopo la terminazione delle sessioni, un token di accesso emesso in precedenza non può continuare a leggere o modificare i dati dell'account. Supabase non conserva nel progetto Pinge i token di accesso dei fornitori Google o Apple; l'eliminazione dell'utente Auth rimuove da GiochiStorici l'identità del fornitore collegata.

Gli utenti in Italia possono contattare o presentare reclamo al Garante per la protezione dei dati personali. Gli utenti nello SEE, nel Regno Unito o in altri ordinamenti possono rivolgersi alla propria autorità di controllo locale.

Trasferimenti internazionali

L'attuale progetto Supabase di produzione di Pinge è ospitato nella regione eu-north-1. Supabase e altri fornitori possono trattare dati in Paesi diversi da quello dell'utente. Quando i dati personali sono trasferiti a livello internazionale, Pinge si affida a garanzie adeguate quali decisioni di adeguatezza, accordi sul trattamento dei dati e clausole contrattuali standard, ove applicabili.

Processi decisionali automatizzati

Pinge non utilizza processi decisionali automatizzati o profilazione che producano effetti giuridici o analogamente significativi sugli utenti.

Sicurezza

Pinge utilizza Supabase Auth e la sicurezza a livello di riga per proteggere i dati degli account. Ogni lettura o modifica dei dati dell'account richiede sia la sessione più recente registrata da Pinge sia una sessione Supabase attiva corrispondente. Le sessioni precedenti, disconnesse o eliminate non possono accedere al database. Nessun sistema di sicurezza è perfetto; gli utenti devono quindi proteggere il proprio account email, il dispositivo e le credenziali del fornitore di accesso.

Modifiche

Pinge può aggiornare questa informativa quando cambiano le funzionalità dell'app, i fornitori di servizi, gli obblighi legali o le modalità di trattamento. L'informativa aggiornata sarà pubblicata prima o contestualmente alla relativa modifica dell'app.

Contatti

Per domande sulla presente informativa o sui diritti relativi ai dati è possibile scrivere a support@giochistorici.it.

ENGLISH

Privacy Policy

Last updated: 2026-08-09

Controller

GiochiStorici and Pinge are operated by Forte Bruno. Contact: support@giochistorici.it.

Website: <https://www.giochistorici.it>.

Scope

This policy explains how Pinge handles personal data in the mobile app and in the supporting Supabase services. Pinge is an unofficial app for playing, saving, and synchronizing matches inspired by the Gioco del Ponte of Pisa.

Creating an account in Pinge creates one GiochiStorici account. The same account is intended to work across separate GiochiStorici applications as they become available. Pinge is currently the only application using this shared account.

Personal Data We Process

Pinge processes the data needed to run account and game features: account email handled by Supabase Auth; name and surname collected during registration or profile completion; essential identity data supplied by Google or Apple sign-in; display name used for Online matches; completed match history; online invite rows, invite codes, player names, temporary live game state, and match synchronization metadata; unfinished saved games synchronized with Supabase and cached on the device; pending offline match writes stored on the device; and minimal technical session metadata after login.

Pinge's backend does not retain date of birth. If an older app version sends a birth-date field, the server removes it rather than storing it. Pinge also does not collect precise GPS location, contacts, photos, payment data, advertising identifiers, or external analytics identifiers for the current feature set. Invite QR codes are generated locally in the app.

Purposes And Legal Bases

GiochiStorici uses personal data to create and manage the shared account. Pinge uses the account data for login, session security, profile display, Online player names, match history, saved games, invite creation and acceptance, live Online synchronization, data export, correction and deletion, security troubleshooting, and compliance with app-store and account-deletion requirements.

For users in the European Economic Area, the United Kingdom, and similar jurisdictions, the main legal bases are contract or pre-contractual steps, legitimate interests, consent for any future optional tracking, and legal obligation where applicable. Registration asks the user to acknowledge this Privacy Policy and accept the Terms and Conditions. That acknowledgement is not used as the legal basis for necessary account and game processing.

Third-Party Service Providers

Pinge relies on Supabase for authentication, database, realtime synchronization, and Edge Functions; Google sign-in if selected; Apple sign-in if selected; and <https://www.giochistorici.it> for public legal and support pages.

Pinge does not currently use Firebase Analytics, Google AdMob, Unity Ads, external QR-code services, or third-party IP lookup services in the app.

Cookies And Similar Technologies

The native mobile app does not set first-party Pinge cookies. Supabase Auth sessions and local app data are stored on the device through React Native local storage, not through browser cookies.

Cookies or similar browser storage may be used outside the native app when the user opens Google or Apple sign-in pages or public legal pages. If Pinge adds analytics, advertising, web trackers, or non-essential cookies in the future, this policy and any applicable cookie or consent notice will be updated before those features are enabled.

Data Retention

GiochiStorici follows a storage-limitation rule: personal data is kept only for the period needed for an account or application feature, account safety, legal obligations, or a user request. Shared account and profile data, email, sign-in metadata, Pinge display name, and completed Pinge match history are kept until the user deletes the GiochiStorici account or requests deletion.

Unfinished saved games are stored in Supabase and cached on the device for offline restore until the account is deleted, the user removes the saved game, or a verified deletion request is completed. Pending offline match writes are stored only on the device until they are synchronized or removed through account deletion, app storage clearing, or uninstall.

Open online invites expire quickly. A scheduled cleanup runs every 15 minutes and removes eligible closed or expired invite rows after the 12-hour retention window. If one user deletes their account, online records visible to the other player are anonymized by replacing the deleted user's display name with DeletedUser.

Children

Pinge is a general-audience historical card and game app and is not directed specifically to children. Users who are below the age required by their local law to manage an online account should use Pinge only with a parent or guardian. If you believe that a child provided personal data without appropriate permission, contact us so the account and data can be reviewed or deleted.

Sale Or Sharing Of Personal Data

Pinge does not sell personal data and does not share personal data for cross-context behavioral advertising. Pinge does not currently use advertising SDKs or personalized ad networks.

User Rights

Depending on location, privacy rights may include access, correction, export or portability, deletion, restriction, objection, withdrawal of consent, opt-out of sale or sharing where applicable, and complaint to a data-protection authority. The Profile page includes controls to export data and delete the account. Users can edit account email through the Account screen and display name from the Profile page. Name and surname correction can be requested through support@giochistorici.it.

Users can also initiate account deletion outside the app at <https://www.giochistorici.it/pisa/pinge/delete-account/>. The request must be sent from the email address associated with the GiochiStorici account so ownership can be verified.

Deleting the account from Pinge deletes the entire GiochiStorici account, not only the Pinge profile. The deletion removes the account and associated data from Pinge and every other GiochiStorici application, including data that becomes associated with the shared account in the future, except information that must be retained for a legal or security obligation. The confirmation shown before deletion must state this global scope clearly.

For in-app deletion, Pinge first globally terminates the user's Supabase sessions and refresh tokens, then deletes the Supabase Auth user and all linked GiochiStorici account data. Database access also requires a live Supabase session row, so a previously issued access token cannot continue reading or changing account data after those sessions are terminated. Supabase does not store Google or Apple provider access tokens in the Pinge project; deleting the Auth user removes the linked provider identity from GiochiStorici.

Users in Italy may contact or lodge a complaint with the Garante per la protezione dei dati personali. Users in the EEA, UK, or other jurisdictions may contact their local supervisory authority.

International Transfers

Pinge's current production Supabase project is hosted in eu-north-1. Supabase and other providers may process data in countries different from the user's country. Where personal data is transferred internationally, Pinge relies on appropriate safeguards such as adequacy decisions, Data Processing Agreements, and Standard Contractual Clauses where applicable.

Automated Decision-Making

Pinge does not use automated decision-making or profiling that produces legal or similarly significant effects for users.

Security

Pinge uses Supabase Auth and row-level security to protect account data. Every account-data read or change requires both the latest session recorded by Pinge and a live matching Supabase session. Older, signed-out, or deleted sessions are denied database access. No security system is perfect, so users should protect their email account, device, and sign-in provider credentials.

Changes

Pinge may update this policy when app features, service providers, legal requirements, or data practices change. The updated policy will be published before or at the same time as the related app change.

Contact

Questions about this policy or data rights can be sent to support@giochistorici.it.